

# Matematikte Bilgisayar Uygulamaları

---

DERS 9 MATHEMATICA İLE PROGRAMLAMA -3 VE DİFERANSİYEL  
DENKLEMLER

DR. MURAT GEZER

# Mathematica'da Karar yapıları

---

Yazdığımız Mathematica uygulaması içerisinde belli durumda işlem yapılmasını istediğimiz zaman kullandığımız yapılardır.

En kolay durumdaki kullanımı

**If[durum,t,f]**

Şeklindedir. Bunların dışında

Which,Switch,Piecewise yapıları da bulunmaktadır.

# If[] yapısına ait örnekler

---

```
In[]:=x=3;  
      y=-3;  
      f[x_] := If[x > 0, "Sıfırdan Büyük", "Sıfırdan Küçük"];
```

# If[] yapısına ait örnekler

---

Mükemmel kareler tarafından aynı numarayı iki kere çarpılır tarafından elde edilebilir rakamlardır. Örneğin, 3 kez 3 dokuz, bu nedenle 3 9 kare köküdür. Bir sayının Mükemmel Kare olup olmadığını program yazınız.

```
In[7]:= squareQ[n_] := If[Floor[N[Sqrt[n]]]^2 == n, True, (*Mükemmel Kare*) False  
(*Mükemmel Kare değil*)]
```

```
In[8]:= squareQ[4]
```

```
Out[8]= True
```

```
In[9]:= squareQ[16]
```

```
Out[9]= True
```

```
In[10]:= squareQ[255]
```

```
Out[10]= False
```

# Karışık Programlama Örnekleri

---

İlk 100 Fibonacci sayısı içersinde Asal olan sayıları ekrana yazan program yazınız.

Bilgi: Her sayının kendisinden önce gelen iki sayının toplamı şeklinde yazılıp devam ettiği sayı dizisine Fibonacci Sayı Dizisi denir.

# Çözüm

---

Önce Fibonacci sayısı için fonksiyon yazalım

```
In[26]:= Clear[fib]
```

```
(*öncellikle Fibonacci Sayısı hesaplayan Fonksiyon tanımlıyoruz*)
```

```
fib[1] = 1; fib[2] = 1;
```

```
fib[n_] := fib[n] = fib[n - 1] + fib[n - 2]
```

# Çözüm devam

---

Şimdi fib[n] nin Asal olup olmadığını kontrol eden yapıyı yazalım.

```
Clear[asalmi]
```

```
(* Fibonacci Sayısının asal olup olmadığını kontrol edelim *)
```

```
asalmi[n_] := If[PrimeQ[fib[n]], Print[n, ". Fibonacci sayısı asaldır ve değeri", fib[n]]]
```

```
In[30]:= asalmi[3]
```

```
3. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri2
```

```
In[31]:= asalmi[5]
```

```
5. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri5
```

```
In[32]:= asalmi[6]
```



# Çözüm devam

---

İlk 100 sayı olduğu için döngü şeklinde yazalım

```
In[33]:= Do[asalmi[n], {n, 1, 100}]
```

- 3. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri2
- 4. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri3
- 5. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri5
- 7. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri13
- 11. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri89
- 13. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri233
- 17. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri1597
- 23. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri28 657
- 29. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri514 229
- 43. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri433 494 437
- 47. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri2 971 215 073
- 83. Fibonacci sayısı asaldır ve değeri99 194 853 094 755 497

# Diferansiyel Denklemler

---

Dsolve komutu kullanılmaktadır. En basit halinde kullanımı

```
DSolve[denklem,y[x],x]
```

şeklindedir.

```
DSolve{eqn1,eqn2,...},{y1[x],y2[x],...},x]
```

İse denklem sisteminin çözümünü verir.

# Soru

---

$y' + y = x$  diferansiyel denklemini için genel çözümü bulunuz.

```
In[8]:= DSolve[{y'[x] + y[x] == x}, y[x], x]
```

```
Out[8]= { {y[x] → -1 + x + e-x C[1]} }
```

# Örnekler

---

Soru:

$y' = y$  denklemi için

A) Genel Çözümü bulunuz

B)  $y(0)=1$  ve  $-3 \leq x \leq 2$  için çözümü çizdirin

# Cevap a şıkkı

---

```
In[21]:= DSolve[{y'[x] == y[x]}, y[x], x]
```

```
Out[21]= {{y[x] →  $e^x$  C[1]}}
```

# Cevap b şıkkı

```
In[1]:= Clear[x, y, sol]
```

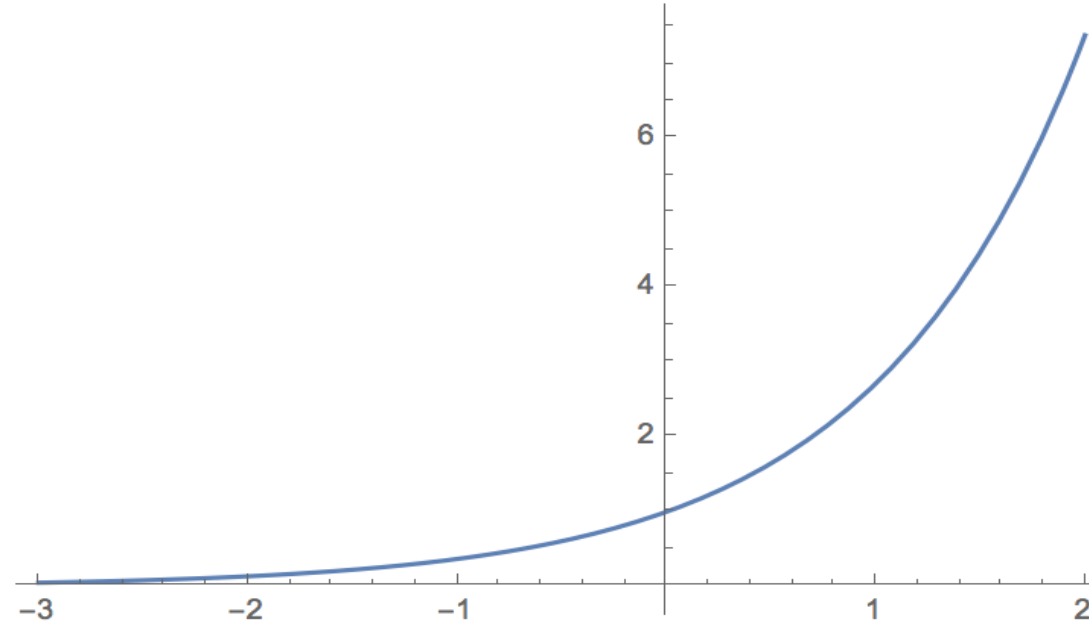
```
sol = DSolve[{y'[x] == y[x], y[0] == 1}, y[x], x]
```

```
Out[2]= {{y[x] -> e^x}}
```

/. Yerine koy

```
In[3]:= Plot[y[x] /. sol, {x, -3, 2}]
```

```
Out[3]=
```



# Soru

---

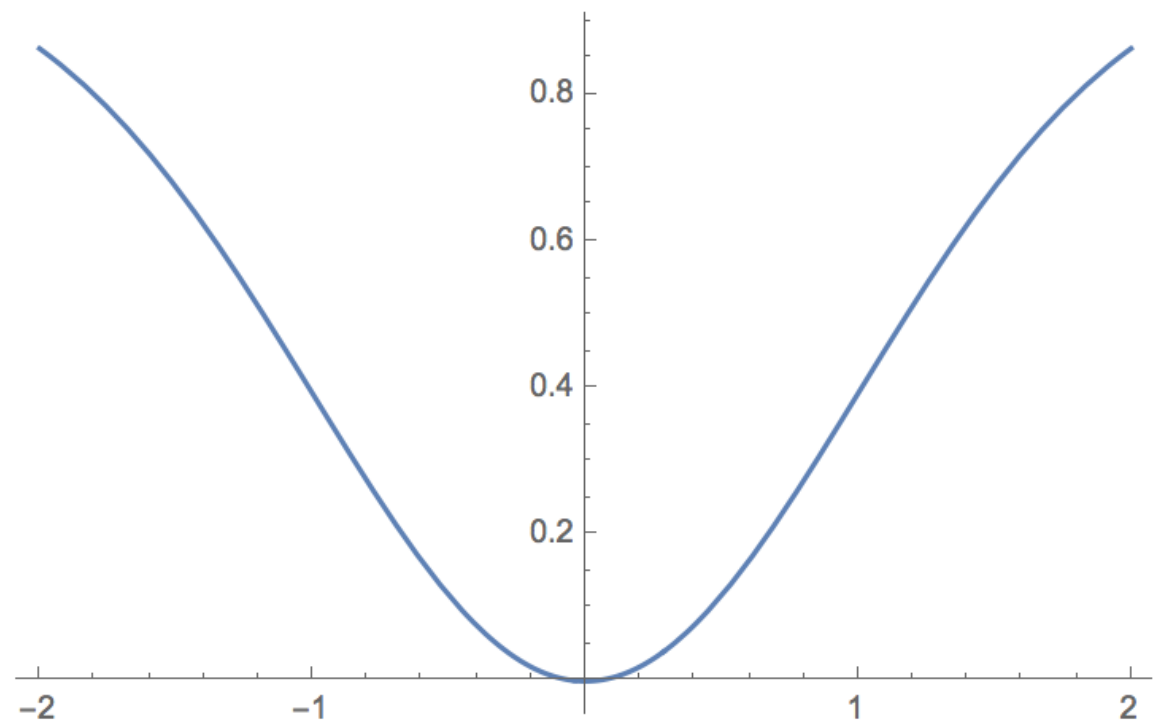
$y' + xy = x$   $y(0) = 0$  başlangıç değerli diferansiyel denklemi için özel çözümü bulunuz ve grafiğini çizdiriniz.

```
Clear[x, y, sol]
```

```
In[19]:= sol = DSolve[{y'[x] + x*y[x] == x, y[0] == 0}, y[x], x]  
Plot[y[x] /. sol, {x, -2, 2}]
```

```
Out[19]= {{y[x] -> e^{-x^2/2} (-1 + e^{x^2/2})}}
```

```
Out[20]=
```





# Soru

---

$y'' + 4y = 0$  denkleminin genel çözümünün  $f(x) = C_1 \cos 2x + C_2 \sin 2x$  olduğunu gösterelim.  
Burada  $C_1$  ve  $C_2$  keyfi sabitlerdir.

```
In[10]:= Clear[x, y, sol];  
sol = DSolve[y''[x] + 4*y[x] == 0, y[x], x];  
f[x] = First[y[x] /. sol];
```

```
In[13]:= f[x]
```

```
Out[13]= C[1] Cos[2 x] + C[2] Sin[2 x]
```

# Soru

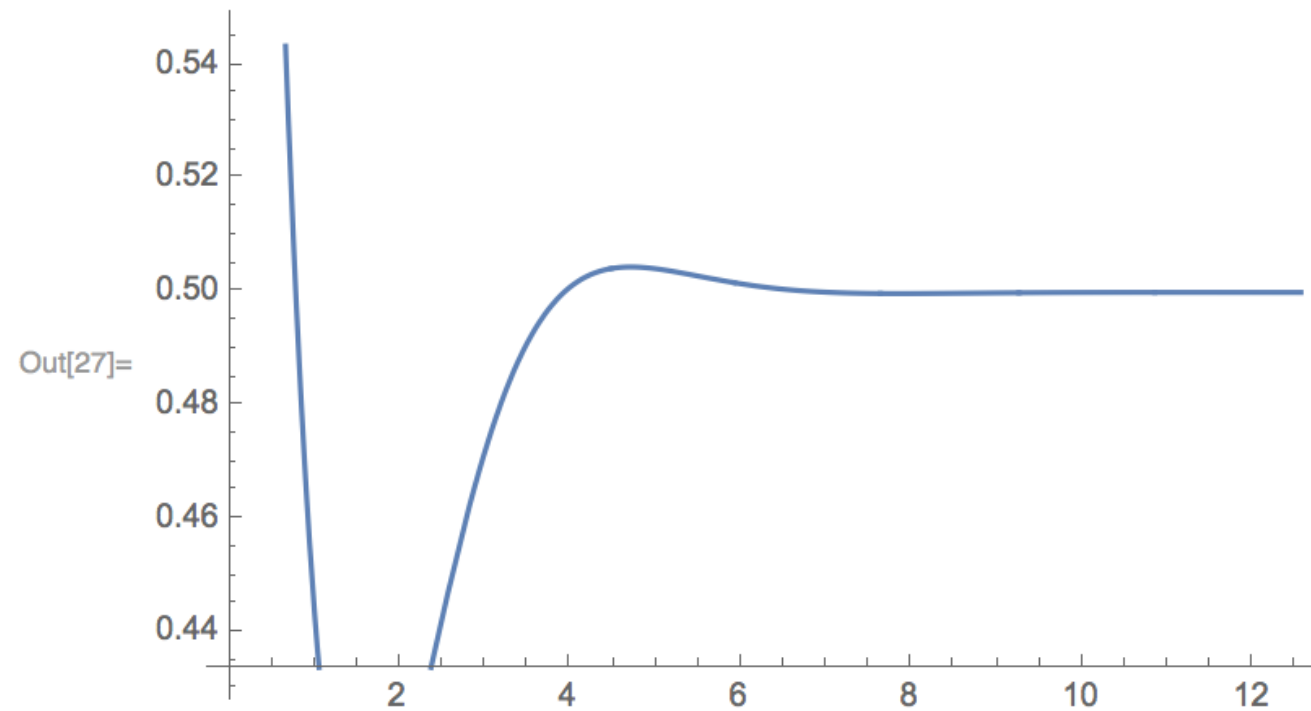
---

$y'' + 2y' + 2y = 1$   $y(0) = 1$  ve  $y'(0) = -1$  başlangıç değerli diferansiyel denklemi için özel çözümü bulunuz ve çözümün grafiğini  $[0, 4\pi]$  aralığında çizdirin

```
In[25]:= Clear[x, y, sol]
```

```
In[26]:= sol = DSolve[{y''[x] + 2*y'[x] + 2*y[x] == 1, y[0] == 1, y'[0] == -1}, y[x], x]  
Plot[y[x] /. sol, {x, 0, 4*Pi}]
```

```
Out[26]= {{y[x] ->  $\frac{1}{2} e^{-x} (e^x + \text{Cos}[x] - \text{Sin}[x])$ }}
```



# Soru

---

$y' - 3y = -9x$ ,  $y(2) = 13$  lineer başlangıç değer problemini çözünüz.

1. Mertebeden Lineer Diferansiyel denklem çözümü için

$y' + P(x)y = R(x)$  formu olduğunu hatırlayalım. Öyleyse genel çözüm  $y = \frac{1}{\mu(x)} \left[ \int \mu(x)R(x)dx + C \right]$  şeklindedir. Burada  $\mu(x) = e^{\int P(x)dx}$  şeklindedir

Bu matematiksel ispatı size bırakıyorum.

# Matematiksel yol ile çözüm -Siz çözün

---

$y'$  türevinin katsayısı 1 ve  $P(x)=-3$ ,  $R(x)=-9$  olduğu görülmekte.

Integral Çarpanı  $\mu(x) = e^{\int P(x)dx} = e^{\int -3dx} = e^{-3x}$  olur.

Bunlar  $y = \frac{1}{\mu(x)} [\int \mu(x)R(x)dx + C]$  de yerine konursa

$y = \frac{1}{\mu(x)} [\int \mu(x)R(x)dx + C]$  ve gerekli adımlar yapılırsa

$$y = 3x + 1 + C^{3x}$$

Verilen başlangıç şartı ile

$$y = 6e^{3x-6} + 3x + 1 \text{ bulunur.}$$

# Bilgisayar ile çözüm

---

```
In[6]:= Clear[x, y, sol];
```

```
sol = DSolve[{y'[x] - 3*y[x] == -9*x}, y[x], x]
```

```
Out[7]= {{y[x] → -9 ( -1/9 - x/3 ) + e^{3x} C[1] }}
```

```
In[36]:= Clear[x, y, sol];
```

```
sol = DSolve[{y'[x] - 3*y[x] == -9*x, y[2] == 13}, y[x], x]
```

```
Out[37]= {{y[x] → (e^6 + 6 e^{3x} + 3 e^6 x) / e^6 }}
```

```
In[38]:= Simplify[%]
```

```
Out[38]= {{y[x] → 1 + 6 e^{-6+3x} + 3x }}
```

# Değişkenlerine Ayrılabilir Tipte Birinci Mertebeden Denklem

---

$y' = 2xy^2, y(2) = -1$  başlangıç değer problemini çözüyoruz

```
In[3]:= Clear[x, y, sol];
```

```
DSolve[{y'[x] == 2 * x * y[x]^2, y[2] == -1}, y[x], x]
```

```
Out[4]= {{y[x] ->  $\frac{1}{3 - x^2}$ }}
```

---

# Soru

---

$y = C_1 x + C_2 \ln x$  nin  $x y'' + y' = 0$  denkleminin genel çözümü olduğunu gösteriniz.



# Soru

---

$y''(3-x)+y'x-y=0$  ikinci derece diferansiyel denklemini için çözümü yapınız .  $C_1=1$  ve  $C_2=0$  olduğu durumda özel çözüm ne olur

# Soru

---

$y' + \frac{1}{x+1}y = 5x^2, y(2) = 3$  başlangıç değer problemini çözünüz

# Deneyin 😊

---

```
screenshot = CurrentImage[];  
region = FindFaces[screenshot];  
Show[screenshot,  
Graphics[{EdgeForm[{Red, Thick}], Opacity[0], Rectangle @@@ region}]]
```